

## APARCAMIENTO CON EQMOD Y CCDCOMMANDER

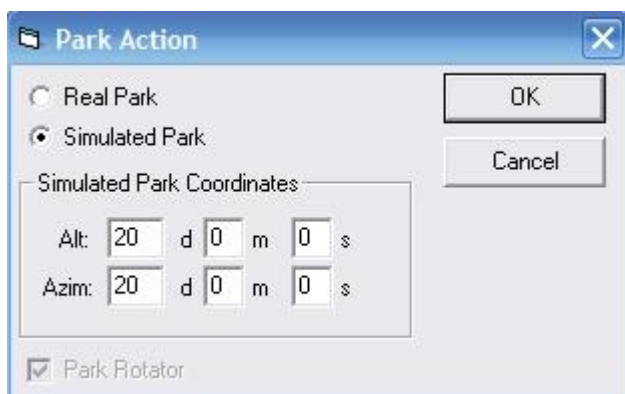
Este pequeño tutorial es para aquellas personas que utilizan para su montura el driver EQMOD y automatizan las sesiones con el CCDCommander.

En ese caso se habrán dado cuenta de que, para aparcar la montura, el CCDCommander siempre lo hace en la posición HOME y no hay manera de poder aparcarlo en otra posición que nosotros queramos (da igual que la forma de aparcamiento que elijamos en el EQMOD sea una posición relativa que hayamos guardado). La única solución parcial es aparcar con el CCDCommander de forma simulada ("Simulated Park"), poniéndole los valores de azimut y altura que nosotros queramos, pero el problema es que este tipo de aparcamiento no termina la sesión del CCDCommander, por lo que sigue funcionando hasta que lo aparquemos de manera real ("Real Park") o lo cancelemos manualmente.

El aparcar en una posición que nosotros queramos es necesario en muchas ocasiones para poder cerrar la cúpula o techo del observatorio y no tener problemas con choques en el telescopio. También sirve para, si no cerramos el techo del observatorio, dejar el tubo en una posición en la que no le pueda caer nada dentro, (o como en mi caso, que te cague un pájaro en la lente, 😊).

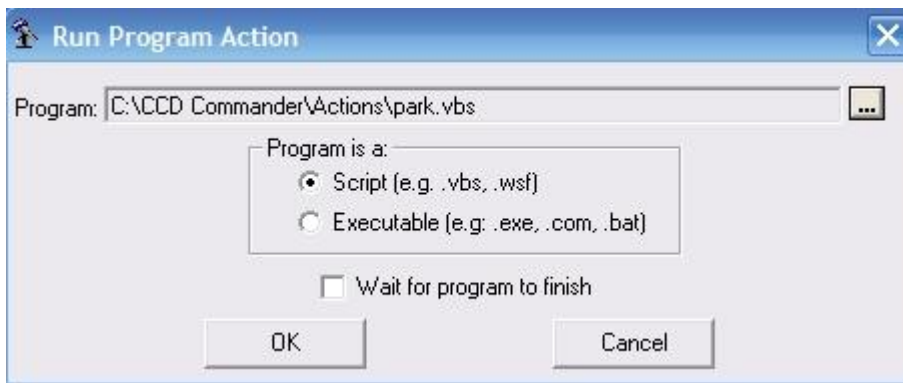
Para ello hay una solución y es esta:


-En el CCDCommander abrimos la acción de aparcar "Actions/Park Mount" y lo ponemos de forma simulada en la posición de azimut y altura que nosotros queramos para que nos aparque el equipo.



-Después abrimos la acción de arrancar un programa externo o script "Actions/Run external program" y seleccionamos el script (lo podeis descargar en el enlace debajo del PDF en la portada del tutorial).

Lo normal es guardar el script en la carpeta Actions dentro del CCDCommander: C:\CCD Commander\Actions.



-Arrancamos las acciones en el CCDCommander “Run/Star o en Star Action List 

Ahora ya podemos aparcar de forma real y el CCDCommander lo hará en esa posición y no en la posición HOME.